



ACTIVIDAD PARTICIPATIVA  
PARA INICIAR UN PROCESO DE CREACIÓN DE UN TÍTERE  
O MARIONETA.

# "SI YO FUERA..."



# ACTIVIDAD PARTICIPATIVA PARA INICIAR UN PROCESO DE CREACIÓN DE UN TÍTERE O MARIONETA

EDAD: DE 0 A 100 AÑOS  
RECURSOS: NUBES DE PREGUNTAS IMPRESAS Y  
RECORTADAS CON ANTERIORIDAD.

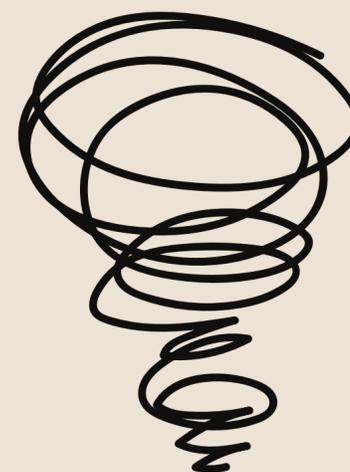
## "SI YO FUERA..."

Esta actividad la puedes aplicar a cualquier proceso que se vincule con el trabajo con las materialidades, como por ejemplo la realización de un títere o marioneta.



Muchas veces cuando trabajamos en la creación de un títere, nos enfrentamos a herramientas y materiales que no usamos todos los días, partir con un preliminar nos da la oportunidad de hacer una pausa todes juntas antes de ensuciar las manos y que el aula se vuelva un remolino.

Además de eso las nubes que te propongo más abajo con preguntas, son una invitación a empezar a imaginar, a identificarse, creer y jugar. Puede ser un juego muy entretenido y motivador para iniciar un proceso, dependerá de tu mediación.



Para armar el recurso tendrás que...



### IMPRIMIR

Es 1 página que  
está configurada  
en tamaño Carta



### RECORTAR

Recorta cada  
nube de  
preguntas



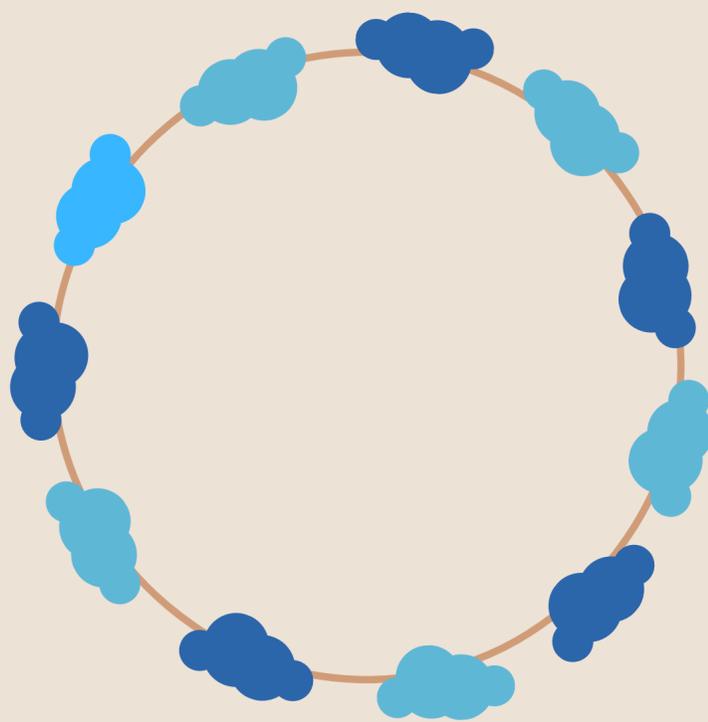
### PLASTIFICAR

Si puedes plastificar  
con scotch o de otra  
manera esta actividad  
te podría servir más de  
una vez.

**Descripción actividad:**

Antes de que entren a la sala dispone las nubes en un círculo o media luna en el suelo, intentando encontrar la forma del espacio más horizontal que se pueda, dentro de las posibilidades del lugar donde realices esta actividad.

Cada participante deberá ubicarse frente a una nube, cuando les indiqués todas al mismo tiempo, podrán leer la pregunta y tomar un minuto para pensar su respuesta, la idea es que sea sorpresa y no rebelen su respuesta antes de que sea su turno.



Se designa un participante que quiera comenzar leyendo su pregunta en voz alta y respondiendo ojalá lo primero que pensó, Algunas preguntas son absurdas, simplemente hay que dejarse llevar e intentar no perder el ritmo

**Preguntas Movilizadoras:** (Estas son algunas preguntas que te pueden servir para movilizar la conversación, e ir revelando los nexos pedagógicos).

¿Qué te pasó con la pregunta que te tocó? ¿Imaginaste que algunos compañeros responderían eso? ¿Cuál fue la respuesta que más te gustó? ¿Qué pregunta te habría gustado responder? ¿Te gustó el juego?



# "SI YO FUERA..."

Si fueras una herramienta  
¿cuál serías?

Si fueras un lápiz  
¿Qué dibujarías?

Si fueras una diseñadora  
¿Qué diseñarías?

Si fueras un color  
¿Cuál serías?

Si fueras una tijera  
¿Qué te gustaría cortar?

Si fueras un personaje  
¿Cuál serías?

Si fueras una música  
¿Cuál serías?

Si fueras cartón  
¿Qué tipo de cartón serías?

Si fueras greda  
¿En que te transformarías?

Si fueras un material  
¿Cuál serías?

Si fueras un papel  
¿Qué tipo serías?

Si fueras un cartón  
¿En que te transformarías?

Si fueras un pincel  
¿Qué pintarías?

Si fueras un trozo de tela  
¿De cuál te gustaría ser?

Si fueras un plástico  
¿Cómo te gustaría vivir?

Si fueras hilo y aguja  
¿Qué cocerías?

Si fueras pegamento  
¿Qué pegarías?

Si fueras un tip top  
¿Qué te gustaría cortar?

Si fueras un muñeco  
¿Quién sería tu dueño/a?

Si fueras un vestuario  
¿Qué vestuario serías?

Si fueras una goma  
¿Qué borrarías?